

PROGRAMMIT

- Ha det gøy mens du venter på stadion.



Videoer og bilder fra appen:

<https://programmit.no/mal/1.mp4>

<https://programmit.no/mal/2.mp4>

<https://programmit.no/mal/3.mp4>

<https://programmit.no/mal/1.png>

<https://programmit.no/mal/2.png>

<https://programmit.no/mal/3.png>

<https://programmit.no/mal/4.png>

Hensikt og mål

Hensikten med oppgaven er å utvikle en event- og fotballapp som gir deltakere på arrangementer enkel tilgang til relevant informasjon, samt mulighet for kommunikasjon gjennom en chat-funksjon. Appen inkluderer også GPS-basert lokasjon og værinformasjon.

Målet er å utvikle en løsning som kan tas i bruk av norske fotballklubber. Applikasjonen har fått navnet Programmit.

Resultater og sentrale funn

Prosjektet har resultert i en fungerende prototype av Programmit både til Android og IOS, med funksjoner for eventinformasjon, chat, GPS og værdata.

Funn viser at brukere har behov for rask og samlet informasjon under arrangementer, og at enkel brukeropplevelse og stabile sanntidsløsninger er avgjørende for en god brukeropplevelse.



Øystein Buvik
ohbuvik@gmail.com
Dataingeniør



Marius Hermann
marius.hermann@outlook.com
Dataingeniør



Samuel Efrem Gebrehiwet
Samuelefriem@gmail.com
Dataingeniør



Ferhat Diri
ferhat.diri.fd@gmail.com
Dataingeniør

Veileder: Geir Varholm - geir.varholm@usn.no